**getpropdata**

Функция возвращает прямую ссылку на свойство или параметр блока

**Синтаксис:**

*var* = **getpropdata**(*id*,*"ob\_name"*);

**Аргументы:**

*id* – идентификатор объекта (блока на схеме или другого графического объекта).

*"ob\_name"* – строка, содержащая имя свойства объекта (обрамляется кавычками, т.к. тип данных должен быть строковый).

**Описание:**

*getpropdata(id,"ob\_name") –* функция получения прямой ссылки на данные параметра или свойства объекта на схеме. Идентификатор объекта может быть получен функцией *getobj(i)* и имеет тип указателя на объект.

**Результат:**

*var –* прямая ссылка на свойство или параметр объекта, имеет переменный тип, зависящий от типа считываемого свойства или параметра.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** sz: string, pts: carray;  sz = **getfontsize**(**getpropdata**(TextLabel1,"Font"));  **seterrorstr**("Размеры шрифтов объектов = " + sz,0);  pts = **getpropdata**(FillCircle, "Points"); *//получаем значения координат точек в виде массива комплексных чисел* |

В результате выполнения данного скрипта, переменная *sz* примет значение размера шрифта в текстовом поле с именем *TextLabel1*, а переменная *pts* примет значение массива комплексных чисел, где вещественная часть – это координаты точки по оси Х, а комплексная – по оси Y.