**gettextsize**

Функция получения размера строки (без переносов).

**Синтаксис:**

*s* = **gettextsize**(str, font);

**Аргументы:**

*str –* строка с текстом,

*font –* название шрифта текста.

**Описание:**

*gettextsize –* функция получения размера строки *str*, отображаемой шрифтом *font*.

Тип возвращаемого значения - комплексное число, где действительная часть соответствует ширине строки, мнимая - высоте.

**Результат:**

*s –* ширина и высота строки. Тип *complex*.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **initialization**  **var** TxtSize: **complex** = (1,1);  //Получаем размер шрифта  TxtSize = **gettextsize**(TextLabel.Text,TextLabel.Font);  TextLabel1.Text = "CX=" + **floattostr**(**real**(TxtSize)) + " CY=" + **floattostr**(**imag**(TxtSize));  **end**;  //Сдвигаем индикатор  **move**((**real**(TxtSize),0),Line,PolyLine); |

В примере переменной TxtSize присваивается размер строки элемента *TextLabel*, полученные ширина и высота строки отображается в элементе *TextLabel1*. Полученная ширина используется для сдвигания элементов *Line, PolyLine* (стрелка) в конец строки.