**bringtofront**

Функция перемещения имени объекта в списке отрисовки в конец.

**Синтаксис:**

**bringtofront**(*name*);

**Аргументы:**

*name* – имя объекта.

**Описание:**

*bringtofront(name) –* функция перемещения имени объекта в списке отрисовки в конец списка, то есть объект будет отрисовываться на схеме последним.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** oldfl: **boolean**;  **if paintstep then begin**  fl = **flash**(500);  **if** fl <> oldfl **then begin**  **if** fl **then**  **bringtofront**(FillRect)  **else**  **bringtofront**(FillCircle);  **end**;  oldfl = fl;  **end**; |

В результате выполнения данного примера объекты с именами *FillRect* и *FillCircle* будут попеременно с периодом 500 мс. накладываться друг на друга.