**сonstr2p**

Функция привязки прямоугольных объектов к двум точкам на схеме.

**Синтаксис:**

**const2p**(*P1*, *P2*, *name1, name2,…, namen*);

**Аргументы:**

*P1* – координаты первой точки для привязки. Тип *point*,

*P2* – координаты второй точки для привязки. Тип *point*,

*name1, name2,…,namen* – имена объектов.

**Описание:**

*constr2p(P1, P2, name1, name2,…, namen ) –* функция привязки объектов с именами *name1, name2,…,namen* к точкам *P1* и *P2* на схеме.

Входные значения *P1* и *P2* могут задаваться как заранее определенные переменные или задаваться выражением (*x*, *y*), где *x* и *y* координаты точки.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **const** p1 = (1,3),  p2 = (4,6);  **constr2p**(p1, p2, FillRect1); |

В результате выполнения данного примера объект с именем *FillRect1* будет привязан на схеме к точкам *p1* и *p2* .