**getbgracolor**

Функция получения кода цвета в формате RGBA.

**Синтаксис:**

rgba = **getbgracolor**(*red, green, blue, alfa*);

**Аргументы:**

*red* – красный компонент формируемого цвета, от 0 до 255;

*green* – зеленый компонент формируемого цвета, от 0 до 255;

*blue* – синий компонент формируемого цвета, от 0 до 255;

*alfa* – компонент прозрачности формируемого цвета, от 0 до 255;

**Описание:**

*getbgracolor –* функция получения кода цвета в формате RGBA по значениям четырех компонент.

**Результат:**

*rgba –* целое число, соответствующее коду цвета, заданного компонентами *red*, *green*, *blue* и *alfa*.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** w: **integer** = 512;  **var** h: **integer** = 256;  setimagepicsize(RotatedImage,w,h);  //Выводим изображение на экран в картинку  **var** bytes: intarray;  bytes = (w\*h)#(**getbgracolor**(**rand**\*255,**rand**\*255,**rand**\*255,255));  **setimagepicpixels**(RotatedImage,0,0,w,h,bytes); |

В результате выполнения скрипта, блок с именем RotatedImage, будет произвольно изменять свою окраску с заданным в параметрах проекта шагом перерисовки, независящим от настроек решателя.