**loadbitmap**

Функция загрузки изображения в сигнал или свойство объекта из графического файла.

**Синтаксис:**

**loadbitmap**(*img, filename*);

**Аргументы:**

*img* – свойство или сигнал типа «изображение»,

*filename* – строка с именем файла, содержащего изображение в формате bmp.

**Описание:**

*loadbitmap(img, filename) –* функция загрузки изображения в сигнал или свойство объекта на схеме с именем *img* из графического файла *filename*.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **loadbitmap**(RasterImage.RasterImage,"test.bmp"); |