**removeprimitiv**

Функция удаления объекта со схемы по его идентификатору.

**Синтаксис:**

**removeprimitiv**(*gid*);

**Аргументы:**

*gid* – идентификатор объекта на схеме.

**Описание:**

*removeprimitiv(gid) –* функция удаление объекта со схемы по его идентификатору *gid*.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **initialization**  gid = **createprimitiv**(6, [(0 , 0),(-28 , -48),(-88 , -108)]);  **end**  **var** oldfl: **boolean**;  **if paintstep then begin**  fl = **flash**(500);  **if** fl <> oldfl **then begin**  **if** fl **then**  **bringtofront**(FillRect)  **else**  **bringtofront**(FillCircle);  **end**;  oldfl = fl;  **end**;  **finalization**  **removeprimitiv**(gid);  **end**; |

В результате выполнения данного примера динамически создается объект «Залитый прямоугольник» с идентификатором gid, после чего объекты c идентификаторами gid и *FillCircle* (который уже был на схеме) будут попеременно с периодом 500 мс. накладываться друг на друга. Перед остановкой выполнения созданный объект с идентификатором gid удаляется.