**restore**

Функция сброса координат объектов на схеме.

**Синтаксис:**

**restore**(*name1, name2,…, namen*);

**Аргументы:**

*name1, name2,…,namen* – имена объектов.

**Описание:**

*restore(name1, name2,…, namen ) –* функция сброса координат объектов с именами *name1, name2,…, namen* на схеме.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** oldfl: **boolean**;  **var** p:**point** = (10,0);  **if paintstep then begin**  fl = **flash**(500);  **if** fl <> oldfl **then begin**  **scale**(p, 1.5, FillRect, FillCircle)**;**  **end**;  oldfl = fl;  **end**;  **finalization**  **restore**(FillRect, FillCircle);  **end**; |

В результате выполнения данного примера объекты с именами *FillRect* и *FillCircle*будут с периодом 500 мс. последовательно увеличиваться и уменьшаться в 1.5 раза относительно центра, заданного точкой с координатами (10,0), так как результат увеличения сбрасывается на каждом шаге моделирования.

Перед завершением выполнения примера размеры объектов вернутся к первоначальному состоянию.