**setfontname**

Функция установки типа шрифта для объекта на схеме.

**Синтаксис:**

**setfontname**(*font, name*);

**Аргументы:**

*font* – свойство типа «шрифт» объекта,

*name –* название типа шрифта.

**Описание:**

*setfontname(font, name) –* функция установки типа шрифта с названием *name* для объекта на схеме.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **setfontname(**TextLabel1.Font, "Arial"**)**; |

Происходит установка типа шрифта с именем *Arial* для объекта *TextLabel1*.