**setimagepicsize**

Функция установки размера полотна для блока «Изображение с поворотом».

**Синтаксис:**

**setimagepicsize**(*block\_id, x, y*);

**Аргументы:**

*block\_id* – идентификатор (имя) блока типа «Изображение с поворотом»;

*x* – размер полотна по оси абсцисс, в координатах схемного окна;

*b* – размер полотна по оси ординат, в координатах схемного окна;

**Описание:**

*setimagepicsize –* функция установки размера отображаемого полотна блока «Изображение с поворотом». Важно, что при этом устанавливается не физический размер блока на схемном окне, а разрешение, отображаемого блоком изображения.

**Результат:**

*нет*

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** w: **integer** = 512;  **var** h: **integer** = 256;  setimagepicsize(RotatedImage,w,h);  //Выводим изображение на экран в картинку  **var** bytes: intarray;  bytes = (w\*h)#(**getbgracolor**(**rand**\*255,**rand**\*255,**rand**\*255,255));  **setimagepicpixels**(RotatedImage,0,0,w,h,bytes); |

В результате выполнения скрипта, блок с именем RotatedImage, будет произвольно изменять свою окраску с заданным в параметрах проекта шагом перерисовки, независящим от настроек решателя.