**setvisible**

Функция установки свойства видимости для объекта на схеме.

**Синтаксис:**

**setvisible**(*name, fl*);

**Аргументы:**

*name* – имя объекта на схеме,

*fl –* флага видимости объекта.

**Описание:**

*setvisible(name, fl) –* функция установки свойства видимости для объекта с именем *name* на схеме. Аргумент *fl* принимает значения 1 – объект видим или 0 – объект не видим.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | //установим видимость объекта  **setvisible**(TextLabel1, 1); |

Происходит установка видимости для объекта *TextLabel1*.