**slideline**

Функция привязки линейного объекта к заданной свободной точке и линии на схеме.

**Синтаксис:**

**slideline**(*P1*, *P2*, *Ps*, *name*);

**Аргументы:**

*P1* – координаты первой точки линии для привязки. Тип *point*,

*P2* – координаты второй точки линии для привязки. Тип *point*,

*Ps* – координаты свободной точки для привязки. Тип *point*,

*name* – имя объекта.

**Описание:**

*slideline(P1, P2, Ps, name) –* функция привязки линейного объекта с именем *name* к точке на схеме *Ps* и линии, заданной точками *P1* и *P2*. Начальная точка объекта с именем *name* привязывается к свободной точке *Ps*, конечная точка привязывается к линии, заданной точками *P1* и *P2*

Входные значения *P1*, *P2, Ps* могут задаваться как заранее определенные переменные или задаваться выражением (*x*, *y*), где *x* и *y* координаты точки.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **const** p1 = (1,3),  p2 = (4,6);  **slideline**(p1, p2, (200,500), Line1); |

В результате выполнения данного примера линия с именем *Line1* будет привязана на схеме начальной точкой к точке *(200,500)*, конечной точкой линии, заданной точками *p1* и *p2* .