**storeposition**

Функция запоминания координатобъектовна схеме.

**Синтаксис:**

**storeposition**(*name1, name2,…, namen*);

**Аргументы:**

*name1, name2,…, namen* – именаобъектов.

**Описание:**

*storeposition(name1, name2,…, namen) –* функция запоминания координат объектов с именами *name1, name2,…, namen* на схеме.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** oldfl: **boolean**;  **var** p:**point** = (10,0);  **if paintstep then begin**  fl = **flash**(500);  **if** fl <> oldfl **then begin**  **scale**(p, 1.5, FillRect, FillCircle)**;**  **storeposition**(FillRect, FillCircle);  **end**;  oldfl = fl;  **end**; |

В результате выполнения данного примера объекты с именами FillRect и FillCircle будут с периодом 500 мс. увеличиватьсяв 1.5 раза относительно центра, заданного точкой с координатами (10, 0). Для того, чтобы результат увеличения не сбрасывался на каждом шаге моделирования, применяется функция *storeposition*.