**getengineofblock**

Функция получения идентификатора объекта в менеджере данных

**Синтаксис:**

*dm\_id* = **getengineofblock**(*obj\_id*);

**Аргументы:**

*obj\_id* – идентификатор (имя) блока графика, cвязанного с объектом менеджера данных, идентификатор на который необходимо получить.

**Описание:**

*getengineofblock –* функция позволяет получить идентификатор объекта в менеджере данных по имени связанного с ним блока на схеме.

**Результат:**

*dm\_id* – функция возвращает целое число, являющееся идентификатором объекта в менеджере данных.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **initialization**  eid = **getengineofblock**(TimeGraphic8); //получить id объекта в менеджере данных по id блока, с которым этот объект связан  gid = **getgraphicidbyengine**(eid); //получение id графика по id объекта в менеджере данных  **setgraphicyauto**(gid,0,0); //отключение автомасштаба для графика  **end**;  **setgraphicyscales**(gid,0,(-1,1 + **time**/10)); //установить масштабы по оси Y |
|  |  |

В результате выполнения данного скрипта, на каждом шаге будет происходить изменение масштаба по оси Y для нулевой (первой по порядку) шкалы на графике с именем *TimeGraph8*.