**getgraphicidbyengine**

Функция получения идентификатора графика в менеджере данных

**Синтаксис:**

*gid* = **getgraphicidbyengine**(*dm\_id*);

**Аргументы:**

*dm\_id* – идентификатор объекта ввода-вывода (объекта в менеджере данных).

**Описание:**

*getgraphicidbyengine –* функция позволяет получить идентификатор графика, по идентификатору (*dm\_id*) объекта в менеджере данных, содержащего этот график. Идентификатор dm\_id может быть получен с помощью функции *getengineofblock*.

**Результат:**

*gid* – идентификатор объекта (графика).

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **initialization**  eid = **getengineofblock**( TimeGraphic8 ); //получить id объекта в менеджере данных по id блока, с которым этот объект связан  gid = **getgraphicidbyengine**(eid); //получение id графика по id объекта в менеджере данных  **setgraphicyauto**(gid,0,0); //отключение автомасштаба для графика  **end**;  **setgraphicyscales**(gid,0,(-1,1 + **time**/10)); //установить масштабы по оси Y |
|  |  |

В результате выполнения данного скрипта, на каждом шаге будет происходить изменение масштаба по оси Y для нулевой (первой по порядку) шкалы на графике с именем *TimeGraph8*.