**setgraphiclegend**

Функция установки свойства «Показывать легенду» графика.

**Синтаксис:**

**setgraphiclegend**(*gid, fl*);

**Аргументы:**

*gid* – идентификатор объекта типа «График»,

*fl –* флага наличия легенды графика.

**Описание:**

*setgraphiclegend(gid, fl) –* функция установки свойства «Показывать легенду» объекта типа «График» по идентификатору объекта. Аргумент *fl* принимает значения 1 – показывать легенду или 0 – не показывать легенду. Идентификатор объекта может быть получен функцией *getgraphicid(gr\_name)* и имеет тип указателя на объект.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | //получим идентификатор график  gid = **getgraphicid**(plot);  //установим флаг наличия легенды  **setgraphiclegend**(gid, 1); |

В результате выполнения данного примера происходит получение идентификатора графика и установка флага наличия легенды на графике.