**setgraphicygrid**

Функция установки свойства «Сетка по оси Y» графика.

**Синтаксис:**

**setgraphicygrid**(*gid, ax\_num, fl*);

**Аргументы:**

*gid* – идентификатор объекта типа «График»,

*ax\_num* – номер шкалы, начиная с 0,

*fl –* флага наличия сетки по оси Y объекта типа «График».

**Описание:**

*setgraphicygrid(gid, ax\_num , fl) –* функция установки свойства «Сетка по оси Y» объекта типа «График» по идентификатору объекта. Аргумент *fl* принимает значения:

1 – установить сетку по оси Y;

0 – убрать сетку по оси Y.

Идентификатор объекта может быть получен функцией *getgraphicidbyengine* и имеет тип указателя на объект.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | //получим идентификатор график  eid = **getengineofblock**(TimeGraphic8);  gid = **getgraphicidbyengine**(eid);  //установим флаг наличия сетки по оси Y  **setgraphicygrid**(gid,0*,* 1); |

В результате выполнения данного примера происходит получение идентификатора графика и установка флага наличия сетки по оси Y на графике.