**setgraphicyscales**

Функция установки значения свойств графика «Минимум шкалы по оси Y» и «Максимум шкалы по оси Y».

**Синтаксис:**

**setgraphicyscales**(*gid, num, val*);

**Аргументы:**

*gid* – идентификатор объекта типа «График»,

*num* – номер шкалы объекта типа «График»,

*val –* значение минимума и максимума шкалы графика по оси X. Тип *complex*.

**Описание:**

*setgraphicyscalesl(gid, num, val) –* функция установки значения val свойств «Минимум шкалы по оси Y» и «Максимум шкалы по оси Y» объекта типа «График» по идентификатору объекта gid и номеру шкалы *num*. Идентификатор объекта может быть получен функцией *getgraphicidbyengine* и имеет тип указателя на объект. Номер шкалы соответствует номеру графика (начиная с 0) при многошкальном режиме отображения. Если используется одна шкала, то номер шкалы можно указывать произвольно. Тип аргумента *val* *–* комплексное число, где действительная часть соответствует минимальному значению шкалы, мнимая *–* максимальному.

Комплексное число задается выражением *a*+*b*i, где *a* и *b* вещественные и мнимые части числа соответственно.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | //получим идентификатор график  eid = **getengineofblock**(TimeGraphic8);  gid = **getgraphicidbyengine**(eid);  //установим мин. и макс. шкалы по оси Y  val = **setgraphicyscales**(gid, 0, 0+100i); |

В результате выполнения данного примера происходит получение идентификатора графика и установка значений минимума (0) и максимума (100) шкалы графика с номером 0 по оси Y.