**inputbox**

Функция вывода диалога ввода текстового значения

**Синтаксис:**

s**=inputbox**(*name, tip, val*);

**inputbox**(*name, tip, strvar*);

**Аргументы:**

*name* – заголовок окна, типа string;

*tip* – всплывающая подсказка, типа string;

*val –* значение по умолчанию, типа string;

*strvar* – переменная типа string.

**Описание:**

**inputbox** *(name, tip, val)*, **inputbox** *(name, tip, strvar) –* функция выполняет отображение стандартного диалога ввода текстового значения*.* При этом заголовок имеет имя *name*, всплывающую подсказку *tip* и текстовое значение по умолчанию – *val* (*strvar*)*.* Если третий аргумент функции задан в виде строковой константы *val*, то функция вернет введенное значение наружу. В случае, если третий аргумент задан, как строковая переменная strvar, то запись введенного значения произойдет в него.

Функция во время расчета работает асинхронно, т.е. возврат из нее выполнятся сразу.

**Результат:**

Функция возвращает переменную типа string, содержащую введенное текстовое значение.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** s=0, fre="1.0";  **s = inputbox**("Ввод амплитуды", "Введите число", "1.0"); *// вывод окна для ввода текстового значения. Введенное значение будет сохранено в переменной s*  **inputbox**("Ввод частоты", "Введите число", fre); *//вывод окна для ввода текстового значения. Введенное значение будет сохранено в переменной fre* |