**inputbox**

Функция вывода диалога ввода текстового значения

**Синтаксис:**

s**=inputbox**(*name, tip, val*);

**Аргументы:**

*name* – заголовок окна, типа string;

*tip* – всплывающая подсказка, типа string;

*val –* значение по умолчанию, типа string;

**Описание:**

**inputbox** *(name, tip, val) –* функция выполняет отображение стандартного диалога ввода текстового значения*.* При этом заголовок имеет имя *name*, всплывающую подсказку *tip* и текстовое значение по умолчанию – *val.*

**Результат:**

Функция возвращает переменную типа string, содержащую введенное текстовое значение.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **s = inputbox**("Ввод амплитуды", "Введите число", "1.0"); *// вывод окна для ввода текстового значения. Введенное значение будет сохранено в переменной s* |