**is\_insert\_from\_buf\_flag**

Функция проверки режима инициализации объекта

**Синтаксис:**

**is\_insert\_from\_buf\_flag**

**Аргументы:**

*нет*

**Описание:**

*is\_insert\_from\_buf\_flag –* функция позволяет на этапе инициализации осуществить проверку того, был ли объект только что вставлен из библиотеки/буфера.

**Результат:**

Функция возвращает двоичное значение. 1 в случае если объект был только что вставлен из библиотеки или буфера обмена и 0, если нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | if **is\_insert\_from\_buf\_flag**=1 **then** self.Property1=””**;** |
|  |  |

Данный скрипт, прописанный в блоке в качестве значения свойства OnInitScript позволяет задавать текстовому свойству Property1 пустое значение, в случае если блок был вставлен из буфера обмена или библиотеки блоков.