**objectdblclick**

Функция выполнения действия по двойному щелчку на заданном объекте

**Синтаксис:**

**objectdblclick**(*name*);

**Аргументы:**

*name* – имя объекта, которому адресуется двойной щелчок.

**Описание:**

*objectdblclick –* функция позволяет выполнять действие, заданное для объекта *name* при двойном щелчке мышью по нему. То есть выполняется «имитация» двойного щелчка по заданному объекту. При этом объектом с именем *name* должен являться блок, по двойному нажатию на которое вызывается некое специальное действие (например блок «Внешняя DLL»).

**Результат:**

*нет*

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
| **initialization**  **objectdblclick**(DLLLoader);  **end**; |  |

При инициализации данного скрипта, происходит имитация двойного щелчка по блоку типа «Внешняя DLL» и вызов отладочной схемы для подключенной динамической библиотеки.