**popupmenu**

Функция создания и вывода на экран всплывающего меню.

**Синтаксис:**

**popupmenu***(left\_point, menu\_str*);

**Аргументы:**

*left\_point –* левая верхняя точка положения меню, тип *point*,

*menu\_str –* строка с текстом, определяющим конфигурацию меню.

**Описание:**

*popupmenu(left\_point, menu\_str*) *–* функция создаёт и выводит на экран всплывающее меню с положением левой верхней точки left\_point и текстом *menu\_str*, определяющим конфигурацию меню. Функция возвращает управление сразу и не производит ожидания, пока меню не будет выбрано.

Формат текста конфигурации меню следующий:

 <уровень>;<имя>;<действие>

Каждый пункт меню должен быть на новой строке. Уровни должны начинаться с 1. Если пункт меню имеет уровень больше предыдущего, то он будет находиться в подменю.

Действие – это текст на встроенном языке программирования. В нём допустимо использовать все его функции.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** str:**string** = ”1;Главная;gotopage(“”)” + chr(10) + ”1;Страницы” + chr(10) + ”2;Страница 1; gotopage(“p1”) ” + chr(10) + ”2;Страница 2; gotopage(“p2”) ”;  **var** left:**point** = (100,0);  **popupmenu**(point, str); |

В примере создается всплывающее меню с конфигурацией:

1;Главная;gotopage(“”)

1;Страницы

2;Страница 1; gotopage(“p1”)

2;Страница 2; gotopage(“p2”)

Меню представляет собой два основных пункта *Главная* и *Страницы*, пункт *Страницы* имеет подменю с двумя пунктами *Страница 1* и *Страница 2*.