**removeimagefromcash**

Функция выгрузки определенного изображения, загруженного ранее из файла, из кэша программы.

**Синтаксис:**

**removeimagefromcash***(img\_file*);

**Аргументы:**

*img\_file –* строка с именем файла, содержащего проект.

**Описание:**

*removeimagefromcash(img\_file*) *–* функция производит выгрузку изображения, загруженного ранее из файла с именем *img\_file,* из кэша картинок программы. Функция используется для принудительного освобождения места в кэше при смене изображения в блоке "Картинка из файла". Перед вызовом функции необходимо в скрипте сменить изображение, переназначив свойство ImageFile данного примитива и вызвав функцию initobject.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | oldimage = ManagedImage.ImageFile;  ManagedImage.ImageFile = "newimage.jpg";  **initobject**(ManagedImage);  if oldimage <> ManagedImage.ImageFile then  **removeimagefromcash**(oldimage); |

В пример производится перегрузка изображения объекта типа "Картинка из файла" с очисткой кэша изображений.