**setenabledlayer**

Функция установки активным нужный визуальный слой проекта.

**Синтаксис:**

**setenabledlayer***(num\_layer, flag)*;

**Аргументы:**

*num\_layer* – номер слоя схемного окна проекта, начиная с 1.

*Flag – значение флага (0 - выключить, 1 - включить);*

**Описание:**

*setenabledlayer* *– функция обеспечивает установку активным указанный визуальный слой проекта.*

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | //установить активным 5-ый слой проекта  **setenabledlayer(5, 1)**; |