**setobjectparent**

Функция привязки объекта к новому владельцу

**Синтаксис:**

np **= setobjectparent** (*child\_id, npar\_id*);

**Аргументы:**

*child\_id –* идентификатор подчиненного объекта;

*npar\_id –* идентификатор родительского объекта (нового).

**Описание:**

*setobjectparent –* функция позволяет установить для объекта с идентификатором *child\_id* новый родительский объекта с идентификатором *npar\_id*. Действие может быть применимо только к объектам, которые могут иметь владельца (parent).

**Результат:**

Функция возвращает двоичное значение np, где 1 – привязка прошла успешно, 0 – привязка завершилась неудачно.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **setobjectparent** (LAB10AA2, Channel\_4)**;** |
|  |  |

Данная строка скрипта устанавливает для задвижки с именем LAB10AA2 нового владельца – канал с именем Channel\_4.