**setpointcount**

Функция установки количества точек графического примитива.

**Синтаксис:**

**setpointcount**(*obj\_name, num*);

**Аргументы:**

*obj\_name* – имя объекта,

*num* – количества точек графического примитива.

**Описание:**

*setpointcount(obj\_name, num) –* функция устанавливает количество *num* точек графического примитива с именем *obj\_name* с переменным количеством точек (полилинии, многоугольника и т.п.).

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **setpointcount**(PolyLine1, 20); |