**setportinverse**

Функция установки флага инверсии порта

**Синтаксис:**

**setportinverse** (*port\_id*, *inverse*);

**Аргументы:**

*port\_id* – идентификатор порта;

*inverse* – флаг инверсии порта, 1 – инверсия вкл, 0 – инверсия выкл.

**Описание:**

*setportinverse (port\_id, inverse) –* функция позволяет управлять флагом инверсии для порта с идентификатором *port\_id*.

**Результат:**

Функция возвращает логическую 1, если установка флага инверсии порта прошла успешно и 0, если установить флаг невидимости порта не удалось.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | portid = **getblockportid**(And1, 1);  **setportinverse**(portid, 1); |

В результате выполнения данного скрипта, входной порт с порядковым номером 1 в блоке логического И с именем And1 будет сделан инверсным.

**Примечание:** опция инверсии порта применима только к портам блоков из вкладок «Логические» и «Триггеры»!