**setportinvisible**

Функция позволяет управлять видимостью порта

**Синтаксис:**

**setportinvisible**(*port\_id*, *invis*);

**Аргументы:**

*port\_id* – идентификатор порта;

*invis* – флаг невидимости порта, 1 – невидимость вкл, 0 – невидимость выкл.

**Описание:**

*setportinvisible(port\_id, invis) –* функция позволяет управлять флагом невидимости для порта с идентификатором *port\_id*.

**Результат:**

Функция возвращает логическую 1, если установка флага невидимости порта прошла успешно и 0, если установить флаг невидимости порта не удалось.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | portid = **getblockportid**( SteadyNoise\_source6, 0);  **setportinvisible**(portid, 1); |

В результате выполнения данного скрипта, порт с порядковым номером 0 в блоке с именем SteadyNoise\_source6 будет сделан невидимым.