**setportside**

Функция устанавливает сторону порта по его идентификатору

**Синтаксис:**

**setportside**(*port\_id*, *num*);

**Аргументы:**

*port\_id* – идентификатор порта;

*num* – номер стороны порта, от 0 до 3, где 0 – слева, 1 – сверху, 2 – справа, 3 – снизу.

**Описание:**

*setportside(port\_id, num) –* функция позволяет назначить порту с идентификатором *port\_id* сторону *num*, на которой он будет отображаться.

**Результат:**

Функция возвращает двоичную 1, если установка стороны порта прошла успешно и 0, если установить сторону порта не удалось.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | portid = **getblockportid**( SteadyNoise\_source6, 0);  **setportside**(portid,3); |

В результате выполнения данного скрипта, порт с порядковым номером 0 в блоке с именем SteadyNoise\_source6 будет установлен в положение «Снизу».