**setpropevalstring**

Функция установки интерпретированного текста, содержащего свойство с определенным именем для объекта на схеме.

**Синтаксис:**

*flag* = **setpropevalstring**(*id*,*"ob\_name", str*);

**Аргументы:**

*id* – идентификаторили имя объекта (блока на схеме или другого графического объекта),

*"ob\_name"* – строка, содержащая имя свойства объекта (обрамляется кавычками, т.к. тип данных должен быть строковый),

*str –* строка, содержащая значение интерпретированной формулы свойства объекта.

**Описание:**

*setpropevalstring(id,"ob\_name", str) –* функция установки интерпретированного текста (формулы) *str*, содержащего значение свойства по имени *ob\_name* для объекта *id*. В качестве значения *id* может быть строковое имя объекта либо идентификатор, полученный функцией *getobj(i)* и имеющий тип указателя на объект.

**Результат:**

*flag –* флаг результата выполнения операции, тип *boolean*.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | id = **getobj**(1); //получим идентификатор первого объекта  **setpropvalstring**(id, "constant", "sqrt(2)"); *//обратимся по идентификатору и установим свойству "constant" значение интерпретируемого текст*  **setpropvalstring**(block\_1, "constant", “sin(Pi/2)”); *//обратимся по имени и установим свойству "constant" значение интерпретируемого текст* |