**setsignalevalstring**

Функция установки интерпретированного скрипта сигнала с определенным именем для графического контейнера.

**Синтаксис:**

*flag* = **setsignalevalstring**(*"sig\_name", str*);

**Аргументы:**

*"sig\_name"* – строка, содержащая имя сигнала (обрамляется кавычками, т.к. тип данных должен быть строковый),

*str –* строка, содержащая значение интерпретированный скрипт (формулу) сигнала.

**Описание:**

*setsignalevalstring("sig\_name", str) –* функция устанавливает интерпретированный скрипт (формулу) сигнала с именем *"sig\_name"* графического контейнера, в скрипте которого используется данная формула. Имя сигнала задается строкой, обрамляется кавычками. Возвращаемое значение равно 1, если функция успешно присвоила свойство, и 0, если этого выполнить не удалось.

**Результат:**

*flag –* флаг результата выполнения операции, тип *boolean*.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |