**setvisiblelayer**

Функция установки видимым нужный визуальный слой проекта.

**Синтаксис:**

**setvisiblelayer***(num\_layer, flag)*;

**Аргументы:**

*num\_layer* – номер слоя схемного окна проекта, начиная с 1.

*flag – значение флага (0 - выключен, 1 - включен);*

**Описание:**

*setvisiblelayer* *–функция обеспечивает установку видимым нужный визуальный слой проекта.*

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **setvisiblelayer(6, 0)**; //установить 6-ой слой невидимым |