**addsignaltolist**

Функция добавления сигнала в список сигналов проекта.

**Синтаксис:**

**addsignaltolist***(type, reg, name, descr, val, init*);

**Аргументы:**

*type –* тип данных сигнала,

*reg –* режим сигнала,

*name –* строка, содержащая имя сигнала,

*descr –* строка, содержащая название сигнала,

*val –* строка, содержащая начальное значение сигнала,

*init –* способ инициализации сигнала.

**Описание:**

*addsignaltolist(type, reg, name, descr, val, init)* *–* функция добавляет сигнал с режимом *reg,* именем *name,* названием (описанием) *descr* и начальным значением *val* в список сигналов проекта.

Параметр *init* является опциональным, может принимать значения:

0 *–* переменная,

1 *–* константа,

2 *–* без предварительного вычисления.

Тип данных сигнала *type* может принимать значения:

0 *–* вещественное,

1 *–* целое,

2 *–* двоичное,

3 *–* цвет,

4 *–* строка,

5 *–* массив вещественных чисел,

12 *–* массив целых,

13 *–* матрица вещественных чисел,

21 *–* комплексное число,

22 *–* комплексный массив,

23 *–* комплексная матрица.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **beforecompile**  **if not signalexist**("gant\_s") **then** **addsignaltolist**(13,0,"gant\_s","gant\_s","[[0]]",2);  **if not signalexist**("gant\_tend") **then** **addsignaltolist**(13,0,"gant\_tend","gant\_tend","[[0]]",2);  **if not signalexist**("gant\_t0") **then addsignaltolist**(13,0,"gant\_t0","gant\_t0","[[0]]",2);  **end;**  gant\_s = [1,2,3]; |

В примере производится динамическое добавление новых сигналов в список сигналов проекта с дальнейшим использованием созданных сигналов в том же скрипте.