**signalexist**

Функция определения наличия сигнала с определенным именем в проекте.

**Синтаксис:**

*flag* = **signalexist***(name*);

**Аргументы:**

*name –* строка, содержащая имя сигнала.

**Описание:**

*signalexist(name)* *–* функция определяет наличие сигнала с именем *name* в проекте. Возвращает значение логической 1, если сигнал (переменная) в данном проекте доступен.

**Результат:**

*flag –* признак наличия сигнала в проекте. Тип *boolean*.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **beforecompile**  **if not signalexist**("gant\_s") **then** **addsignaltolist**(13,0,"gant\_s","gant\_s","[[0]]",2);  **if not signalexist**("gant\_tend") **then** **addsignaltolist**(13,0,"gant\_tend","gant\_tend","[[0]]",2);  **if not signalexist**("gant\_t0") **then addsignaltolist**(13,0,"gant\_t0","gant\_t0","[[0]]",2);  **end;**  gant\_s = [1,2,3]; |

В примере производится динамическое добавление новых сигналов в список сигналов проекта с дальнейшим использованием созданных сигналов в том же скрипте.