**randgamma**

*Функция генерации шума с Гамма-распределением заданного порядка.*

**Синтаксис:**

*y* = **randgamma**(p)*;*

**Аргументы:**

*p* – входное значение, порядок распределения.

**Описание:**

*randgamma(p)* – функция возвращает случайное число, сгенерированное с Гамма-распределением порядка *p*.

**Результат:**

*y* – выходное значение, случайное число, сгенерированное с Гамма-распределением.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** t:**array** = 10#0; //массив из 10 элементов  **for**(i=1, 10)  t[i] = **randgamma**(5); //заполним массив случайными числами |

В результате переменной *t* будут присвоены значения массива [2.3628391 , 7.0827214 , 8.6338928 , 3.004949 , 5.6952188 , 1.4490291 , 5.2120766 , 7.7474082 , 5.3313184 , 2.2729491], представляющее собой случайные величины c Гамма-распределением порядка 5. Значения массива будут заполняться случайным образом на каждом шаге программы.