**shr**

*Оператор побитового сдвига вправо.*

**Синтаксис:**

*c* **=** *a* **shr** *b;*

**Аргументы:**

*a* – операнд побитового сдвига вправо,

*b* – количество сдвигов.

**Описание:**

*shl* – оператор побитового циклического сдвига вправо. Все единичные биты операнда сдвигаются на заданное количество битов вправо, 31-й бит определяет знак числа.

**Результат:**

*c* – результат операции.

**Пример 1:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | y = 8;  x = 3;  z = y **shr** x; |

В результате переменной *z* будет присвоено значение 1.

**Пример 2:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | y = 1;  z1 = y **shr** 1;  z2 = y **shr** 32;  z3 = y **shr** 33; |

В результате переменной *z1* будет присвоено значение 0, *z2* - значение 1, *z3* - значение 0.