**sign**

Функция определяет знак числа.

**Синтаксис:**

*s1 =* **sign***(x)*;

**Аргументы:**

x – входное значение, число.

**Описание:**

*sign(*x*)* *–функция определяет знак числа.*

**Результат:**

*s1 = +1 – знак положительного числа, тип boolean;*

*s1 = -1 – знак отрицательного числа, тип boolean.*

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | var s:double, i1:integer;  **Initialization**;  s=36.6;  i1=**sign(s)**;  **end**; |

В результате переменной i1 будет присвоено значение +1.