**flash**

*Дискретное изменение значения с 0 на 1 с заданным периодом.*

**Синтаксис:**

х = **flash**(time);

**Аргументы:**

*time* – период изменения значения в миллисекундах.

**Описание:**

*flash(time)* – производит дискретное изменение значения на выходе с 0 на 1 с заданным периодом *time* в миллисекундах. Изменение выходного значения привязано к системному времени. Может использоваться для отображения мигающих элементов.

**Результат:**

*x* – значение на выходе.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** id: **integer**;  **initialization**  //Установка идентификатора объекта для мигания  id = **findobjectbynametrans**("FillRect");  stick = **tickcount**;  **end**;  //Мигание в течение заданного времени  **if** id <> 0 **then begin**  **setvisible**(id, **flash**(1000));  **if** (**tickcount** – **stick**) > 5000 **then begin**  **setvisible**(id,1);  id = 0;  **end**;  **end**; |

В примере происходит установка мигания объекта с именем *FillRect* раз в секунду в течении 5с.