**Работа с блоками в библиотеке**

*Описание возможностей работы с библиотеками блоков в среде SimInTech.*

В предыдущих примерах мы рассматривали процесс создания новых блоков. Пользователь после создания нового блока может использовать его как локально только для своих проектов, так и добавить блок в библиотеку для того, чтобы созданный им блок, появился при обновлении библиотеки у других пользователей, и они так же могли его использовать.

Рассмотрим шаги, нужные для внесения нового блока в библиотеку.

Для этого нужно:

1. Выделить блок, который необходимо внести в библиотеку;
2. Пройти в меню «**Файл**» → «Сохранить в библиотеку». После этого откроется окно сохранения блока в библиотеку (см. Рисунок);
3. Сохраняем блок. После этого новый блок появится в списке. При этом его имя имяего будет ;
4. Затем переходим по пути «**Файл**» → «Редактировать библиотеку». Открывается окно редактирования библиотеки (см. Рисунок). Рассмотрим подробнее области данного окна.

* 1 область – «Шапка» окна – в данной области указан путь к текущей загруженной библиотеке, редактирование которой мы ведем;
* 2 область – «Страницы» - в данной области указаны все текущие страницы, видимые пользователем в главном окне;
* 3 область – «Записи страницы» - в данной области указаны все блоки, внесенные в данную страницу;
* 4 область – «Все записи» - в данной области перечислены все внесенные в библиотеку блоки.

Работая с библиотекой, пользователь может самостоятельно создавать страницы, наполнив их блоками, которые, например, наиболее часто используются им при создании схемы. Однако в этом случае библиотеку будет необходимо сохранить под другим именем, чтобы она не обновлялась при обновлении программы.

Окно редактирования библиотеки имеет три основные вкладки:

1. Палитра;
2. Типы связей;
3. Таблица обновлений.

Для того, чтобы автоматически обновлять блоки, нужно разобраться с сохранением параметров блоков. Для этого используют команды работы с параметрами:

* «Сохранить набор параметров»;
* «Заменить набор параметров»;
* «Обновить набор параметров».

Для того, чтобы