|  |
| --- |
| **2.1.6 Графика** |
| Сигналы  Генерация сигналов и связей  Порядок перерисовки…  Связи…  Скрипт… |
| Скриншот в буфер  Сохранить изображение в файл…  Сохранить изображение в файл с субмоделями…  Создание скриншотов выбранных файлов… |