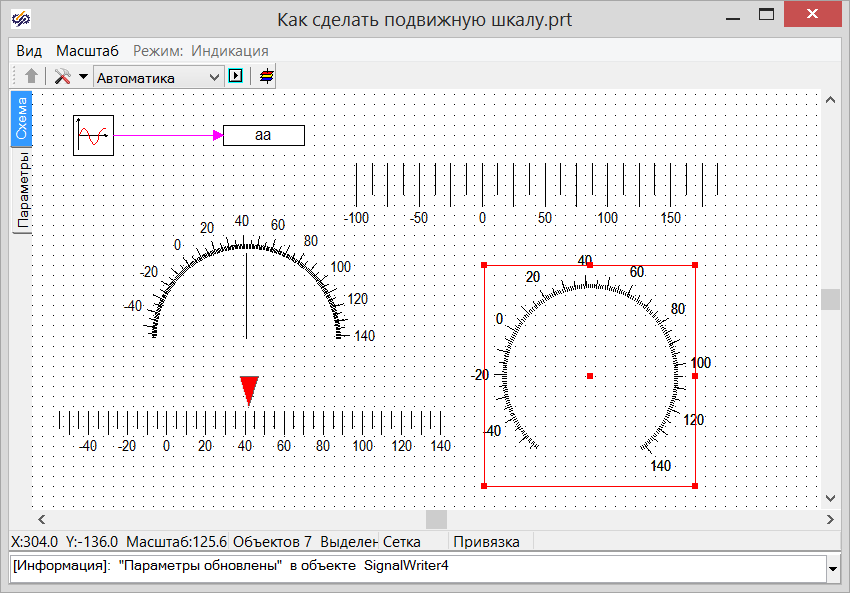
**Видеокадры**

Видеокадры в SIMINTECH – это стандартные проекты SIMINTECH, а также блоки «Субмодель» в составе проектов, наполненные виртуальными приборами, и предназначенные для отображения результатов моделирования, а также для управления, если процесс расчёта модели предполагает интерактивность. Виртуальные средства отображения и органы управления разрабатываются на основе графических примитивов SIMINTECH с использованием системы анимации.

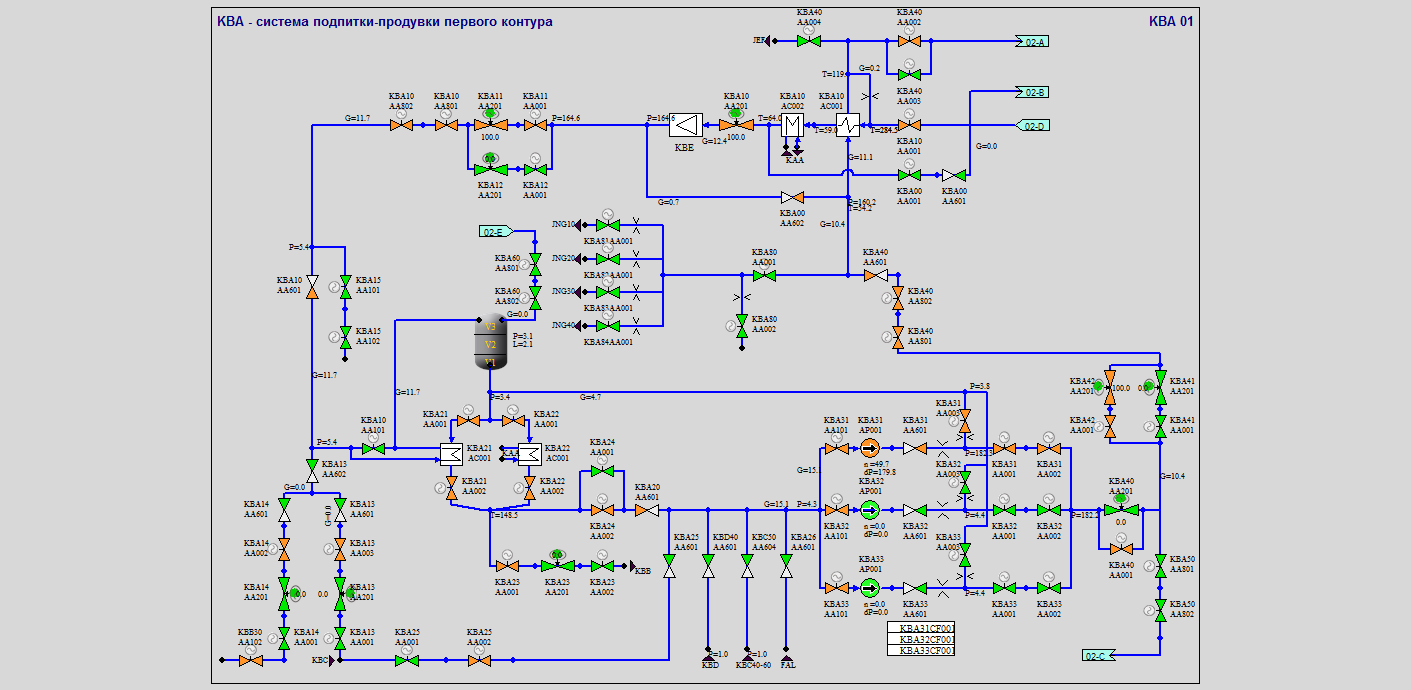


**Пример окна проекта с видеокадром**

Наполнение видеокадров может быть самым разнообразным и определяется потребностями пользователя. Видеокадры могут повторять внешний вид приборных панелей транспортных средств, показывающих приборов диспетчерских щитов, могут содержать технологические схемы с индикацией состояния узлов и возможностью управления ими и т.д. В последнем случае в качестве наполнения кадра может использоваться как рисунок, набранный из графических примитивов, так и собственно рассчитываемая модель, набранная из библиотечных блоков SIMINTECH.

****

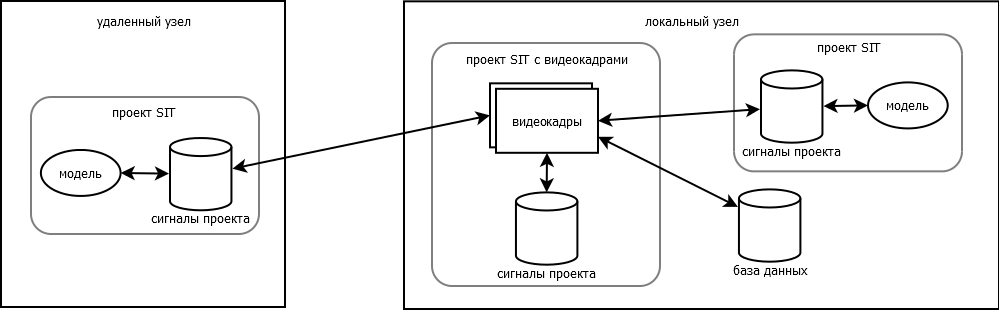
**Пример видеокадра в виде приборной панели**

****

**Пример видеокадра в виде технологической схемы с возможностью управления**

Ограничения на количество объектов в видеокадре нет, т.к. это стандартный проект SIMINTECH, однако следует учитывать возможности компьютера, на котором будет запускаться проект с видеокадрами.

Источниками и приёмниками используемых на видеокадрах значений могут служить как сигналы того же проекта, в котором создаются видеокадры, так и сигналы других проектов, подключаемых к проекту с видеокадрами. Наравне с сигналами проектов может использоваться подключаемая база данных. При этом процесс расчета проектов может проводиться как на локальном компьютере, так и на удаленных узлах, объединенных в сетевую структуру. Например, проект с набором видеокадров может работать на операторском компьютере, а сигналы, отображаемые на видеокадрах будут рассчитываться в другом проекте, запущенном на удалённом сервере. О порядке подключения проектов и базы данных см. соответствующий раздел.

****

**Возможные варианты организации проектов и информационного обмена с видеокадрами**

С помощью блоков «Субмодель» можно включать видеокадры в готовые проекты, а также создавать разветвлённые иерархически организованные наборы видеокадров. Переходы между видеокадрами могут быть реализованы с помощью задания свойства «Ссылка/Instance» объектов видеокадра, либо открытием содержимого блоков «Субмодель» по двойному щелчку, как это делается в режиме «Редактирование» СОП. Для реализации второго варианта свойство блока «Субмодель» «Закрыть субмодель (Locked)» должно быть в значении «Нет». Первый вариант с использованием ссылок будет работать и для закрытых субмоделей.

Кадр

I-го уровня

(*СОП*)

1-й кадр

II-го уровня

(*блок «субмодель»*)

2-й кадр

II-го уровня

(*блок «субмодель»*)

1-й кадр

III-го уровня

(*блок «субмодель»*)

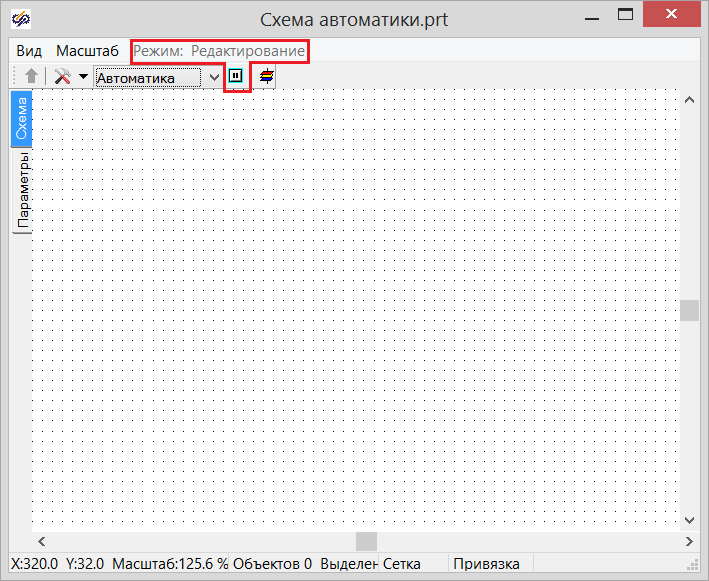
2-й кадр

III-го уровня

(*блок «субмодель»*)

**Вариант иерархической структуры видеокадров, реализуемой с помощью блоков «субмодель»**

Несмотря на то, что большая часть графических примитивов векторные, при изменении геометрии окна автоматического масштабирования видеокадров не происходит. В связи с этим разработчик при создании видеокадров должен учитывать разрешение и размеры дисплейных средств, на которых будут отображаться видеокадры.

Для корректного отображения анимации СОП должно быть включено в режим «Индикация» по нажатию на кнопку  / на панели инструментов.

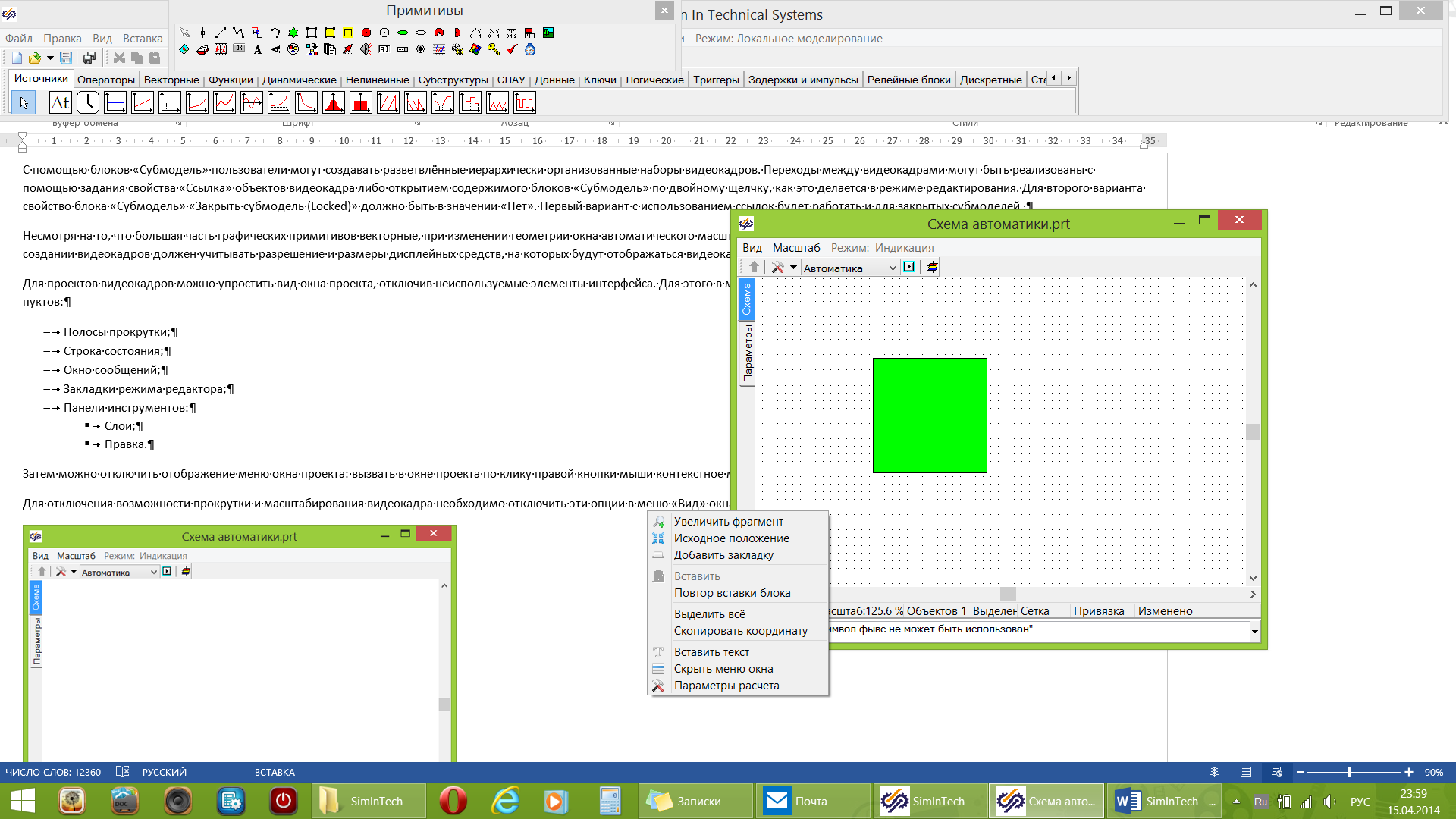
****

**Режим «Индикация» СОП**

Для проектов видеокадров можно упростить вид СОП, отключив неиспользуемые элементы интерфейса. Для этого в меню схемного окна проекта «СОП: Вид» нужно снять флажки напротив следующих пунктов:

* «Полосы прокрутки»;
* «Строка состояния»;
* «Окно сообщений»;
* «Закладки режима редактора»;
* «Панели инструментов»:
  + «Слои»;
  + «Правка».

Для отключения возможности прокрутки и ручного масштабирования видеокадра в режиме индикации необходимо включить опцию в меню «СОП: Вид -> Дополнительно -> Блокировать масштабирование и перемещение».

Также можно отключить отображение меню СОП. Для этого нужно вызвать в схемном окне проекта по клику правой кнопки мыши контекстное меню и выбрать пункт « Скрыть меню окна».

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| **Вид СОП по умолчанию и с отключёнными элементами интерфейса** |  |

Дополнительные сведения

Графические примитивы SIMINTECH

Анимационная система

Схемное Окно Проекта (СОП)

Панели управления

Подключение внешней базы данных

Использование свойства «Ссылка»