«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

# Алгоритмы анализа закрытия глаз при получении изображения через камеру с инфракрасной подсветкой

Студентка группы ИУ9-51Б Петухова Мария

### Содержание

- Отличия ИК-изображений от обычных
- Метод Виолы-Джонса
- Эффект яркого зрачка
- Реализация алгоритмов
- Тестирование

# Отличия ИК-изображений от обычных

#### Преимущества ИК-изображений:

- Минимальное влияние изменений окружающего освещения
- Создание эффекта яркого зрачка
- Не улавливается человеком

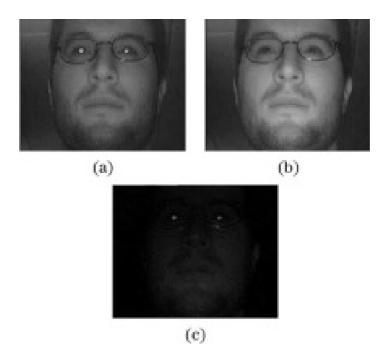


Рис.1. Пример ИК-изображения и обычного

## Метод Виолы-Джонса

#### 1. Интегральное представление изображения

$$F(x, y) = \sum_{i=0, j=0}^{i \le x, j \le y} I(i, j)$$

где F(x, y) — интегральное изображение, I(i, j) — исходное изображение

0	1	1	1	
1	2	2	3	
1	2	1	1	
1	3	1	0	
Исходное изображение $I(i, j)$				

0	1	2	3
1	4	7	11
2	7	11	16
3	11	16	21

Интегральное изображение L(x, y)

Рис. 2. Пример интегрального представления

# Метод Виолы-Джонса

• 2. Признаки Хаара

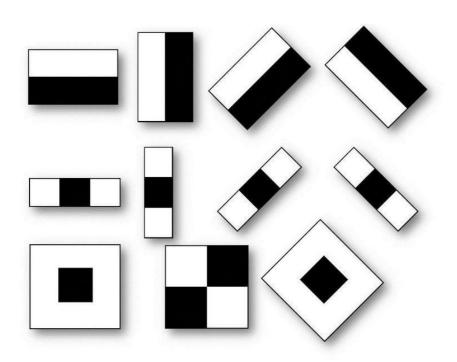


Рис.3. Примитивы Хаара

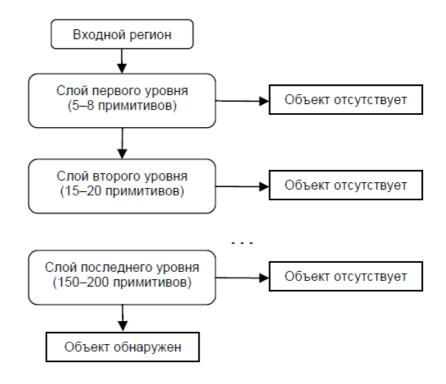


Рис.4.Пример каскадного классификатора

## Эффект яркого зрачка

В центре объективов камер с инфракрасной подсветкой расположены точечные светодиоды, излучающие слабый инфракрасный свет, при попадании его на глаза появляются такие эффекты как:

- Роговичный блик
- Эффект ярокого зрачка

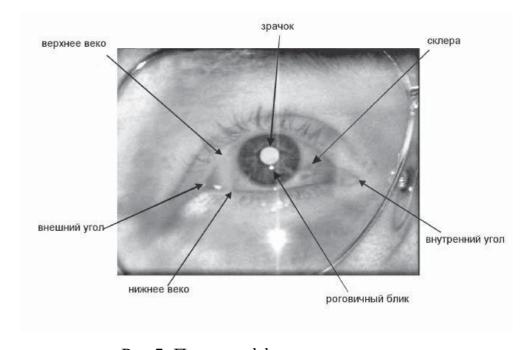


Рис.5. Пример эффекта яркого зрачка

## Реализация алгоритмов

#### Используемые библиотеки:

- OpenCV
- NumPy
- Python Image Library (PIL)

### Тестирование

 Пример работы программы с изображением с закрытыми глазами:

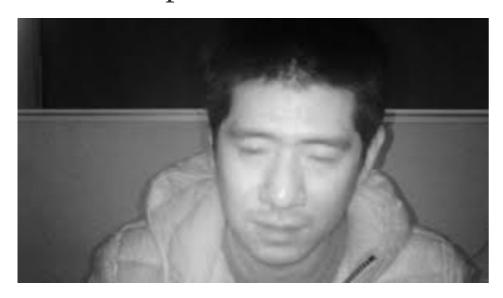


Рис.6.Исходное изображение



Рис. 7. Изображение после работы алгоритма

```
pygame 2.1.2 (SDL 2.0.16, Python 3.6.9)
Hello from the pygame community. <a href="https://www.pygame.org/contribute.html">https://www.pygame.org/contribute.html</a>
left eye closed
right eye closed
```

### Тестирование

• Пример работы программы с изображением с открытыми глазами



Рис.9.Исходное изображение

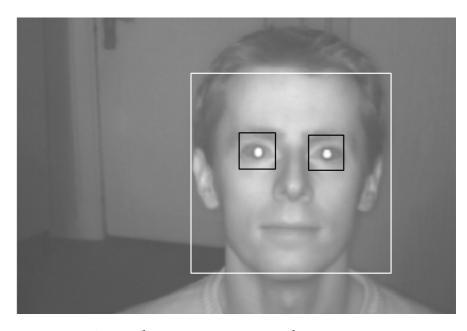


Рис.10.Изображение после работы алгоритма

```
pygame 2.1.2 (SDL 2.0.16, Python 3.6.9)

Hello from the pygame community. <a href="https://www.pygame.org/contribute.html">https://www.pygame.org/contribute.html</a>

left eyes open

right eyes open

Process finished with exit code 0
```

9/10

# Спасибо за внимание!