

**Programação Orientada a Objetos**

UNIDADE CURRICULAR

**FICHA 08 - Classes**

FICHA

Pretende-se criar uma pequena aplicação que permita gerir filmes de cinema e respetivos diretores.

- Um **filme** é caracterizado por título, ano de lançamento, diretor, duração (em minutos) e atores (caixa de texto com nomes separados por vírgulas).
- Um **diretor** é caracterizado por nome, data de nascimento e país. Suponha que um filme só pode ter um diretor.



1. Crie uma classe **Movie** e uma classe **Director** com as propriedades acima mencionadas (crie as classes em ficheiros **models** separados);
2. Crie a interface do utilizador com os seguintes elementos:
  - 2.1. Formulário para criar um filme.
  - 2.2. Formulário para criar um diretor (alimentará um seletor, no formulário de filmes).
3. Tabela para *renderizar* os filmes (título, diretor, atores, ano e duração).
4. Crie funções que permitam obter:
  - 4.1. Todos os filmes de um determinado diretor;
  - 4.2. Todos os filmes em que um determinado ator/atriz entra.

Deve criar os elementos na interface da aplicação que permitam invocar as funções acima mencionadas.

## Movies Manager

### Add Movie

Title:

Year of Release:

Director:

Duration (in minutes):

Actors (separated by commas):

### Create Director

Name:

Date of Birth:

Country:

### Functions

**Title Director Actors Year Duration**