Да се създаде просто игра в стил “вавилонски кули”. Да се генерират 4 правоъгълника, всеки по-малък от следващия, които трябва да бъдат подредени в определен ред: В по-голям правоъгълник, трябва да бъде поставен по-малък. При постаняне на по-голям върху по-малък да се изписва съобщение за грешка и играта да се връща в началото.