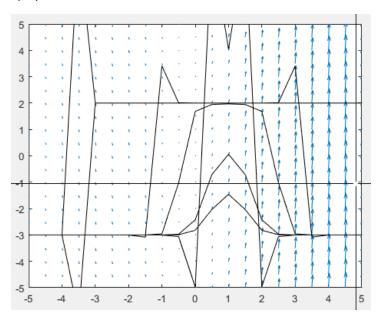
Задача 1:

Код:

```
% Векторно поле, допирателно до интегралните криви на уравнението:
% y' = (y - 2) * (y + 3) * (x - 1)
[x, y] = meshgrid(-5:0.5:5);
u = ones(size(x));
e = 2.71828182846;
v = 1 + 10 .* e.^{(x./5)} .* sin(2 .* x ./ 5);
quiver(x, y, u, v);
axis([-5,5,-5,5]);
% Интегралните криви на уравнението:
% y' = (y - 2) * (y + 3) * (x - 1)
hold on;
axis([-5,5,-5,5]);
[a, b] = ginput(1);
syms x y(x)
eq1 = diff(y, x) == (y-2).*(y+3).*(x-1);
while a >= -5 && a <= 5 && b >= -5 && b <= 5
ic1 = y(a) == b;
sol1 = dsolve(eq1, ic1);
xx = -5:0.5:5;
yy = double(subs(sol1, 'x', xx));
plot(xx, yy, 'k');
[a,b] = ginput(1);
end
```

Графика:

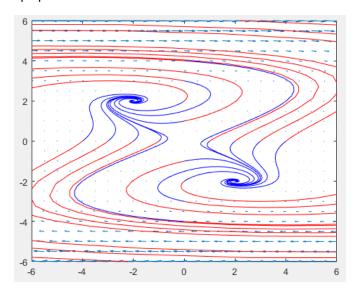


Задача 2:

Код:

```
[x, y] = meshgrid(-6:0.5:6);
u1 = y.^3 - 5.*y - x;
u2 = -x - y;
quiver(x, y, u1, u2);
% равновесни точки на системата
[t,x] = ode45(@solver,[0,4],[2,0]);
hold on
plot(x(:,1), x(:,2), 'r');
axis([-6,6,-6,6]);
[t,x] = ode45(@solver,[0,-4],[2,0]);
plot(x(:,1), x(:,2), 'g');
axis([-6,6,-6,6]);
% фазов портрет
a = [-4, -3, -2, -1, 1, 2, 3, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0];
b = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,-4,-3,-2,-1,1,2,3,4];
hold on
for k = 1:length(a)
    [t,x] = ode45(@solver, [0,4],[a(k), b(k)]);
    plot(x(:,1), x(:,2),'b');
                                                                 function res = solver(t, x)
    [t,x] = ode45(@solver, [0,-4], [a(k), b(k)]);
                                                                 res = [x(2)^3 - 5*x(2) - x(1);
    plot(x(:,1), x(:,2), 'r');
                                                                      - x(1) - x(2)];
axis([-6,6,-6,6]);
                                                                 end
```

Графика:



Задача 3:

Код:

```
% Интервал за t
t = 1:0.1:16;
% Интервал за х
x = 0:0.05:8;
% Изобразяване на движението на струна
for k = 1:length(t)
     % Пълно решение на задачата за струната
     u = (phi(x + t(k)) + phi(x - t(k))) / 2 + intpsi(x - t(k), x + t(k)) / 2;
     plot(x, u);
     % Интервал на изобразяване
                                                                                            % Функция, която дава второстепенната част на решението
                                                                                           function res = intpsi(a,b)

for k = 1:length(a)

if a(k) == b(k)

res(k) = 0;
     axis([0,8,-4,4]);
     % Анимация на диаграмата
     M(k) = getframe;
                                                                                                   else
                                                                                                      x = a(k):(b(k)-a(k))/200:b(k);
y = phil(x);
res(k) = trapz(x,y);
end
% Повторение на анимацията 3 пъти
                                                                                                  end
                                                                                           end
end
movie(M,3);
                                                                             🛚 Главната функция, която решава задачата
% Главната функция, която решава задачата - огледлен образ на струната
                                                                             function res = phi_mirror(x)
function res = phi(x)
                                                                                  for k = 1:length(x)
   for k=1:length(x)
                                                                                        if x(k) >= 3/2 && x(k) <= 7/2
       if x(k) >= 0 && x(k) <= 8
       res(k) = phi_mirror(x(k));
else if x(k) < 0</pre>
                                                                                                   res(k) = cos(pi * x(k))^2;
       res(k) = -phi(-x(k));
else
                                                                                             else
                                                                                                  res(k) = 0;
           res(k) = -phi(16-x(k));
                                                                                       end
       end
                                                                                  end
   end
                                                                             end
end
```

Графика:

