Java programozás féléves feladat leírás

Bolygók felfedezéséről szóló Adatkezelő program



Készítette: Szabó Péter (ID4JQM)

Dátum: 2022.04.29.

Program leírás:

Az adatkezelő program bolygók felfedezéséről tárol adatot.

Kódjukat(int), nevüket(string), felfedezésük idejét (dátum), felfedezőjük nevét(string), Földünktől való távolságát(int).

TXT fájl formátumot tud kezelni és **kizárólag bolygók** felfedezéséről szerzett adatokkal dolgozik.

Alapvetően képes:

- -Fájlból olvasva adatokat listázni, megjeleníteni
- -Új adatsort felvinni a fájlba
- -Törölni fájlból adatsort
- -Módosítani a fájlban adatsort

Extra feladatként képes:

- -Keresés funkcióra
- -Diagram készítésre
- -Összes ismert bolygók számának összegzésére

Program működése:

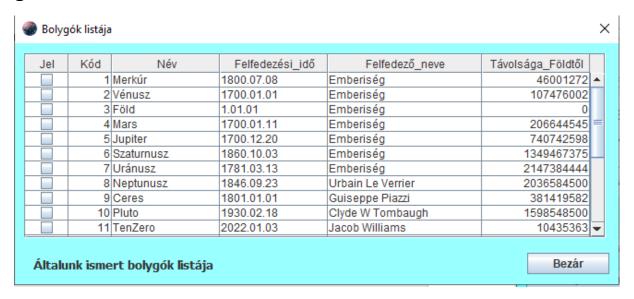
Induláskor egy menüvel fogad, ahol listázva vannak a főbb program funkciók.



Menü pontok:

Bolygók listája:

Új ablak jelenik meg, ahol egy csúszkával körbevett táblában listázódnak a felfedezésről szóló adatok, valamint egy Bezár gomb, az ablak eltüntetéséhez.

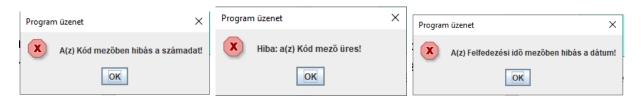


Új adatsor:

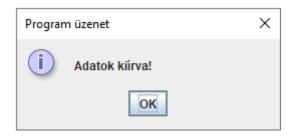
Új ablak jelenik meg ahol szövegmezőkbe tudjuk beírni a felvinni kívánt rekordot, valamint egy Beszúr és Bezár gomb. Itt adat ellenőrzés is van, ha nincs kitöltve egy mező, helytelen adat van beírva vagy helytelen formátum, akkor figyelmeztet és üríti a szövegmezőket egy új adatsor felviteléhez. Kódnál-int, névnél-string, felfedezés dátumánáldátum(yyyy.MM.dd), felfedező nevénél-string, Földtől való távolságnál-int.



Hiba jelentések:



Sikeres adatfelvitel után pedig:



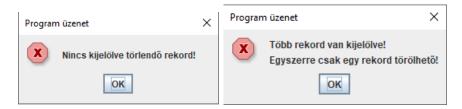
Törlés:

Új ablak jelenik meg, egy táblázatban összefoglalt adatokkal, valamint egy Adatok törlése és Bezár gomb.

A checkbox kijelölése utáni Adatok törlése gombbal lehet adatsort törölni. Egyszerre csak egy adatsor törölhető, ha több vagy egy sincs kijelölve, figyelmeztet a program.



Hiba jelentések:



Sikeres törléskor:

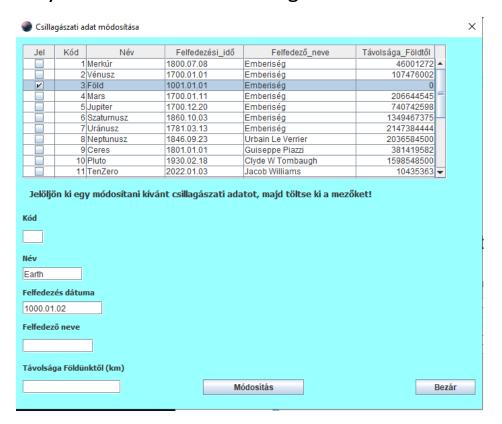


Módosítás:

Új ablak jelenik meg, egy táblázatban összefoglalt adatokkal, valamint adatrekordok módosítására szolgáló szövegmezők, instrukciós szöveg, Módosítás és Bezár gomb.

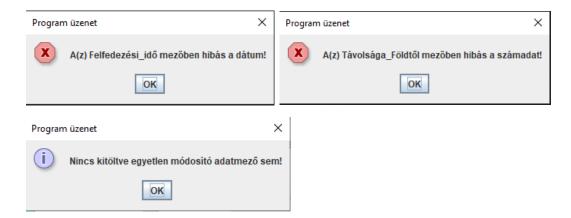
Egyszerre csak egy adatsor módosítható, erről figyelmeztet a program, ha többet vagy egyet sem jelölünk be. A checkbox kijelölése után kell egy vagy több mezőt helyes adattal kitöltenünk, majd a Módosítás gombra kattintani.

Csak úgy, mint az Új adatsor felvitelnél, itt is ellenőrzi a felvitt adatok helyességét és figyelmeztet, ha nem adtunk meg vagy helytelen adatot adtunk meg.



Hiba jelentések:

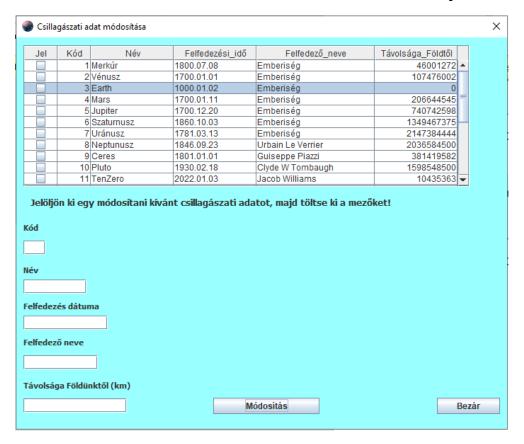




Sikeres módosítás:



Sikeres módosítás után frissül a táblázat az új adattal.



Keresés:

Új ablak jelenik meg, táblában összefoglalt adatokkal, valamint a kereséshez szükséges szövegmezőkkel, Keresés, Bezár, Teljes lista, Ismert bolygók számának lekérdező gombbal.



A keresés folyamata:

Tud keresni csak Kód és csak Név alapján.

Kód és Név alapján -, ha nem tartoznak egy adatsorba a Kód és Név, akkor felhozza az összes olyan opciót amire gondolhatott a felhasználó! (contains név és/vagy matches kód) logika alapján.

Kis kódrészlet a kereső ciklusról megjegyzésekkel:

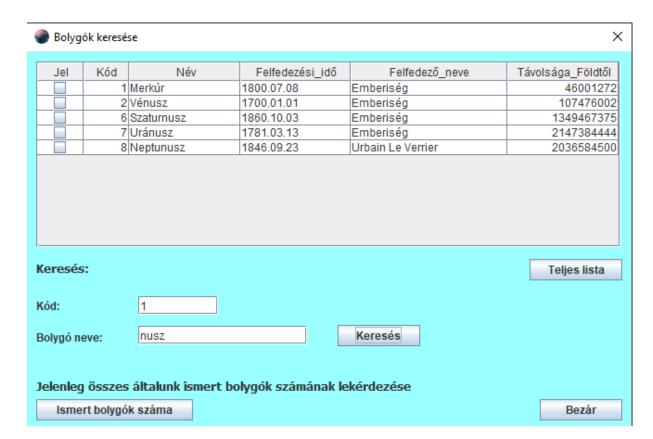
Néhány helyen hagytam bent "println" sort, hogy tudjam futás közben követni a programot miközben dolgozik. Segített a debugoláskor, valamint egyszerűbben érthetővé teszi.

Mindig ellenőrzi, hogy az adatsor ne tartalmazzon null értéket. A "ptm" table model, az "st és s" pedig fájlból beolvasott adatsorok. A kereső a fájlból olvasott adatsorokban keresi az egyezéseket, nem pedig a táblamodellben. Az ablak hívásakor a listázott táblamodell hosszát menti el egy változóba és addig megy a ciklus.

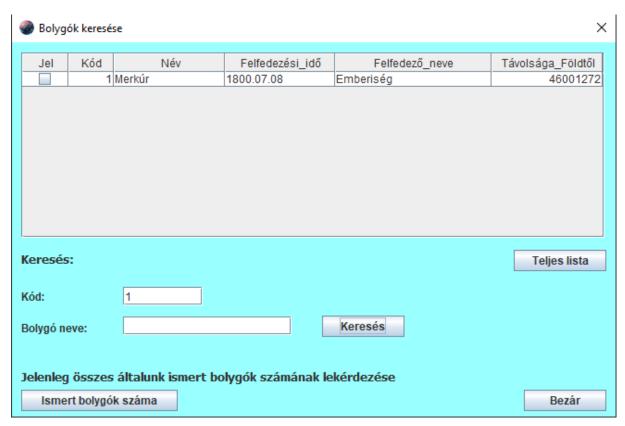
A keresési ciklus kezdésekor a táblamodell sorainak számát nullázza, így kiűrül a tábla, amit majd a keresési ciklus tölt fel.

Sikeres keresési példa:

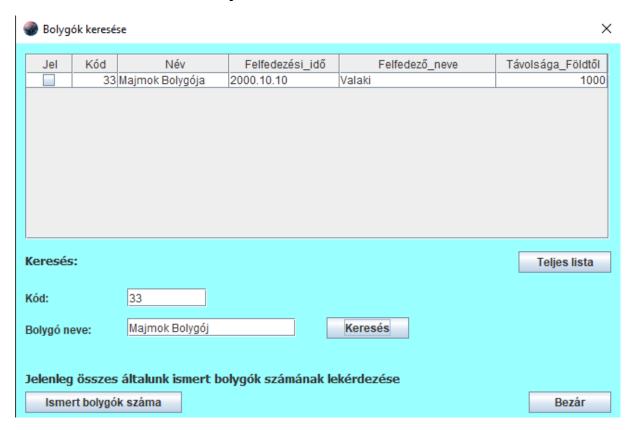
Nem tudom, hogy mi a bolygó neve, de "nusz"-ra végződik és talán 1-es a kódja:



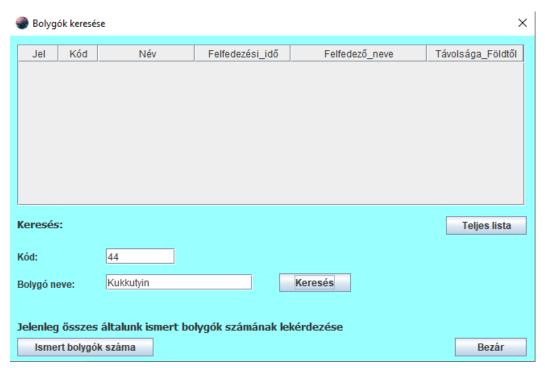
Nem tudom a nevét, de ismerem a kódját (1):



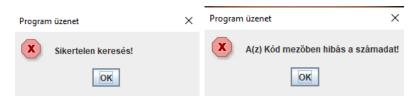
Tudom a nevét és kódját is:



Sikeres keresés után így frissül a táblázat, valamint kiírja, hogy "Sikeres keresés". Ha nem talál adatsort a megadott adatok szerint, akkor egy üres táblát ad vissza.



Sikertelen a keresés, ha nincs egyik mező sem feltöltve vagy nem integert írunk a Kód helyére:



Sikeres keresés üzenet:



"Teljes lista" gombbal visszahozhatjuk az összes adatot a táblába.

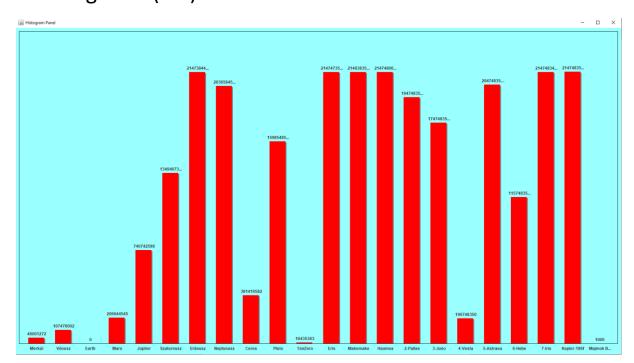


Végül pedig az "Ismert bolygók száma" gombbal lekérdezhetjük, hány feljegyzés van a fájlunkba.



Diagram:

Utolsó menüpontja, a Diagram egy gráfot rajzol ki egy új ablakban, ahol alul a bolygóneveket veti össze a Földtől vett távolságuktól (km)-ben.



Megjegyzés: A beadandó készítésekor nem mértem fel, hogy mennyire messze vannak egyes bolygók a Földünktől, e-miatt nehézkes igazán nagy számokkal dolgozunk integerben, habár a "long" szám típussal kiküszöbölhető lenne, mégsem elegendő az olvasható reprezentáláshoz, amikor egyes bolygók távolsága fényévekben, vagy hatványszámban vannak megadva.