

FELHASZNÁLÓI DOKUMENTÁCIÓ

Az életjáték egy sejtautomatát futtat le, ami a következő szabályokon alapszik:
Ha három szomszédod van akkor életben lesz a sejt, ha annál több vagy kevesebb, akkor meg meghalsz-ásra vált.

A pálya felületén szabadon kattitnthatunk ami fel/le kapcsolja a sejt állapotát.
A konzolra ki vannak írva az utasítások, amik a következők:

Nyomj S gombot a menteshez!

Nyomj E gombot a resethez!

Nyomj L gombot a betöltéshez!

Nyomj R gombot a randomhoz!

Nyomj bal nyilat a lepeshez!

Nyomj fel/le nyilat nagyitashoz/kicsinyeteshez!

Nyomj ESC-pet a kilépéshez!

A játék funkcióihoz kell, hogy a konzol fusson!