Universidad Simón Bolívar CI-3715 Ingeniería de Software 1 Abril-Julio 2013

Trabajo de Recuperación (Opcional)

Este trabajo es opcional e individual. No le muestres tu trabajo a tus compañeros hasta después de la fecha de entrega (fecha de entrega máxima lunes 14 de octubre en físico y domingo 13 de octubre en virtual). Puede proporcionarte hasta 5 puntos adicionales de los 40 puntos (sobre 100) que vale la teoría.

El curso que se dictó fue experimental. Como profesional de la Computación debes desarrollar una capacidad de crítica constructiva que te permita evaluar lo positivo y lo negativo de tus experiencias, así cómo los aspectos mejorables. Para poder evaluar sus fortalezas, debilidades, las oportunidades que abre y sus desafíos necesitamos tu retroalimentación sincera y constructiva. Tu nota no dependerá de si hablas bien o mal del curso, sino de cuánto pueden contribuir tus argumentos a mejorar el curso. Sé lo más sincero contigo mismo y en las evaluaciones que se te piden.

- 1. ¿Alguno de los temas del curso lo has aplicado en una asignatura o contexto diferente al curso de Ingeniería de Software? Si tu respuesta es positiva, describe la experiencia y evalúela. Si tu respuesta es negativa, si te obligaran a aplicar uno de los temas del curso a otra asignatura o contexto que viviste este trimestre, explica cuál sería el tema y a qué preferirías aplicarlo. Justifica su respuesta.
- 2. De los temas cubiertos en Ingeniería de Software, ¿cuál te gustó más y cuál te pareció más útil? ¿Si pudieras escogerlo, en cuál tópico o tema te gustaría profundizar en el curso del próximo año? Justifique brevemente tu respuesta. ¿De qué dependería que lo aplicases en los próximos trimestres en tus estudios en la USB?
- 3. Evalúa tu experiencia con las herramientas introducidas en el curso: *JUnit* o su equivalente para *Python*, *GitHub*, *Spring* otros...
- 4. ¿El curso te enseña a trabajar mejor en equipo? Explica en qué ayudó y/o en qué consideras que se quedó corto o que fue contraproducente.
- 5. De los temas cubiertos en Ingeniería de Software, ¿cuáles consideras que deben mejorar su material de apoyo? Escoge un tópico de ese tema y escribe, usando tus propias palabras, un material de apoyo para él de 2-3 páginas. Todo texto o ilustración que tomes de otro lado debes citarlo y referenciarlo correctamente -de lo contrario consideraré que cometiste plagio y tendrás cero en este trabajo. Si te inspiras en algún trabajo, así no copies literalmente las palabras, cítalo y explica en qué difiere tu trabajo del que te inspiraste.

Puedes tomar un código fuente que hayas desarrollado para otra asignatura en este trimestre o en un trimestre previo y puedes analizar su acoplamiento, cohesión, seguridad u otras características de diseño y refactorizarlo o proponerle alguna mejora significativa. El caso que escojas debe tener algún valor pedagógico.