. ,,, ,,	۱-۱۷ درس برنامهنویسی موبایل ۲			نظرى	عملی		
, - 1 V - 1				١	١		
 نوع درس:	ن: تخصصی			١٦	٤٨		
 پیشنیاز: ب	برنامهنویسی موبایل ۱	هم نياز: –		l l			
ھدف کلی	<b>درس</b> : برنامهنویسی برای سیستمعاملهای موبایل	ی مباحث قبلی)		تحقيقار	/		
الف– سر	- سرفصل آموزشی و رئوس مطالب						
ردیف	رئوس محتوا				ل (ساعت)		
				معظر کی آموزشہ	انته علملی ۳		
	۱ دیالوگ در اندروید						
۲	۲ صوت و تصویر در اندروید						
٣	نمایش فهرستها با Recycler View	١	٤				
٤	Broadcast Receiver	١	٤				
٥	کار با دیتابیس Sqlite	۲	٤				
٦	Shared Preferences	1	٣				
٧	ارتباط با اینترنت در اندروید و دانلود فایل از آن				٤		
٨	استفاده از GPS آپدیت وضعیت کاربر در صورت تغییر مکان و یا با فواصل زمانی مشخص				٤		
٩	آشنایی با نحوه رسم نمودارهای مختلف در اپلیکیشن های اندرویدی				٤		
١.	ارسال و دریافت پیامک با SMS API اندروید	1	٤				
11	هFragment ۱۱						
17	۱۲ استفاده از دادههای json و xml						
١٣	۱۳ استفاده از انیمیشنهای xml						
				١٦	5 A		

## \_\_\_\_\_ ب- مهارت های عمومی و تخصصی مورد انتظار

تكميل مباحث برنامهنويسي موبايل ۱ (برنامهنويسي براي سيستمعامل اندرويد)

– منبع درسی (حداقل سه مورد منبع فارسی و خارجی)								
سال انتشار	ناشر	متر <b>ج</b> م	مؤلف	عنوان منبع				
7.17	Apress	Apress C	Adam Gerber, Clifton Craig, David	Learn Android Studio: Build Android Apps Quickly and Effectively (*nd				
			Selvaraj	edition)				
Arian (	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	بهرام پاشایی– محمدرضا صمد زاده	پل دیتل	اندروید برای برنامهنویسان (Android studio) دیتل – دیتل				
1897	پورونو آمون پیرونو آمون پارس	سید علیرضا قمصریجوینانی	جي. پاول کاردل	آموزش کاربردی برنامهنویسی Android در محیط Android شامل نگارش Android studio: ۱٫۲٫۷ و نگارش ۲٫۳ Android studio				
1897	نص	كامران سيروسيان	پل دیتل، هاروی دیتل، الگزاندر والد	اندروید برای برنامهنویسان: با رویکرد مبتنی بر برنامهنویسی				
1797	آيلار	بهرام پاشایی	پالجي ديتل	<b>Java ۹</b> برای برنامهنویسان				

## د - استانداردهای آموزشی (شرایط آموزشی و یادگیری مطلوب درس)

مساحت تجهیزات و وسایل موردنیاز درس

حداقل ۲۵ متر فضای کارگاهی– حداقل ۱۵ دستگاه کامپیوتر – ویدیو پروژکتور – نصب نرمافزارهای موردنیاز – تخته سفید یا سیاه

ویژگیهای مدرس (مدرک تحصیلی، مرتبه علمی، سوابق تحصیلی و تجربی):

دارا بودن حداقل مدرک کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر (نرمافزار) یا مهندسی فناوری اطلاعات، دارا بودن سابقه طراحی اپلیکیشن و مسلط به زبان جاوا و اندروید استودیو

روش تدریس و ارائه درس (سخنران، مباحثهای، تمرین و تکرار، کارگاه، آزمایشگاه، پروژهای، پژوهش، گروه، مطالعه موردی و...): سخنرانی، مباحثه و تمرین و تکرار در کارگاه، پروژهای

روش سنجش و ارزشیابی درس (پرسشهای شفاهی، حل مسئله، آزمون کتبی، عملکردی – آزمون شناسایی (عیبیابی – رفع عیب و ...) انجام کار در محیطهای شبیه سازی شده، تولید نمونه کار (انواع دست ساخته ها) پرسشهای عملی و انشایی، مشاهده رفتار (مسئولیت پذیری، رعایت اخلاق حرفه ای و ...) پوشه مجموعه کار، ارائه مقالات و طرحها گزارش فعالیت های تحقیقاتی، خود سنجی و ...):

آزمون کتبی + آزمون عملی + تعریف پروژه عملی