

**(Discriminated Union - پیاده سازی) سوال 1**

```
export type Success = { status: 'success'; data: string };
export type Failure = { status: 'error'; message: string };
export type APIResponse = Success | Failure;

// داده یا پیام خطا را برگرداند، status که با بررسی handleResponse پیاده‌سازی تابع
function handleResponse(res: APIResponse): string {
  // ...
}
```

**یا سخ:**

```
function handleResponse(res: APIResponse): string {
  switch(res.status) {
    case 'success': return res.data;
    case 'error': return `ERR: ${res.message}`;
  }
}
```

## سوال 2 (never + exhaustiveness)

```
type Shape = { kind: 'circle'; r: number } | { kind: 'square'; s: number };
function area(shape: Shape): number {
  // ...
}
```

**پاسخ:**

```
function area(shape: Shape): number {
  if (shape.kind === 'circle') return Math.PI * shape.r ** 2;
  if (shape.kind === 'square') return shape.s ** 2;
  const _exhaustive: never = shape;
  return _exhaustive;
}
```

باشد. - ایجاد یک Member و Admin از Union که Person ایجاد یک نوع - (Union vs Intersection) سوال 3  
باشد. WithId و WithTimestamps از Intersection که Entity نوع

**پاسخ:**

```

type Admin = { role: 'admin'; permissions: string[] };
type Member = { role: 'member'; points: number };
type Person = Admin | Member;

type WithId = { id: string };
type WithTimestamps = { createdAt: Date; updatedAt: Date };
type Entity = WithId & WithTimestamps;

```

#### 4 سوال (Type Guards)

```

class Dog { bark() {} }
class Cat { meow() {} }
function speak(a: Dog | Cat) {
  // استفاده کن از instanceof
}

```

پاسخ:

```

function speak(a: Dog | Cat) {
  if(a instanceof Dog) a.bark();
  else a.meow();
}

```

#### 5 سوال (in guard)

```

type Fish = { swim(): void };
type Bird = { fly(): void };
function move(pet: Fish | Bird) {
  // استفاده کن از in
}

```

پاسخ:

```

function move(pet: Fish | Bird) {
  if('swim' in pet) pet.swim();
  else pet.fly();
}

```

#### 6 سوال (Custom Type Guard)

```
function isDog(x: unknown): ??? {
  // است Dog یک x بفهمد TypeScript بنویس تا
}
```

پاسخ:

```
function isDog(x: unknown): x is Dog {
  return x instanceof Dog;
}
```

در یک شی وجود دارد و در غیر این صورت K که بررسی کند کلید assert نوشتن تابع - **سوال 7 (assert function)** خطا بدهد.

پاسخ:

```
function assertHas<K extends PropertyKey>(obj: unknown, key: K): asserts obj is
Record<K, unknown> {
  if(typeof obj !== 'object' || obj === null || !(key in obj)) throw new
Error('Missing key');
}
```

**سوال 8 (infer - ReturnType)**

```
function toPair(n: number) { return [n, String(n)] as const; }
type Pair = ??? // نوع خروجی تابع را استخراج کن
```

پاسخ:

```
type MyReturnType<F> = F extends (...args: any[]) => infer R ? R : never;
type Pair = MyReturnType<typeof toPair>; // readonly [number, string]
```

**سوال 9 (infer - Parameters)**

```
type ToPairParams = ??? // را استخراج کن toPair آرگومان‌های تابع
```

پاسخ:

```
type MyParameters<F> = F extends (...args: infer P) => any ? P : never;
type ToPairParams = MyParameters<typeof toPair>; // [number]
```

#### 10 سوال (ArrayElement)

```
type AE = ??? // نوع اعضای آرایه [1,2,3] را استخراج کن
```

پاسخ:

```
type ArrayElement<A> = A extends readonly (infer T)[] ? T : never;
type AE = ArrayElement<readonly [1,2,3]>; // 1 | 2 | 3
```

#### 11 سوال (Head/Tail Tuples)

```
type H = Head<[1,2,3]>; // 1
type T = Tail<[1,2,3]>; // [2,3]
```

پاسخ:

```
type Head<T extends any[]> = T extends [infer H, ...any[]] ? H : never;
type Tail<T extends any[]> = T extends [any, ...infer R] ? R : never;
```

#### 12 سوال (Curry)

```
function add(a: number, b: number) { return a+b; }
const curriedAdd = curry(add);
curriedAdd(2)(3); // ???
```

پاسخ:

```
function curry<A,B,R>(fn: (a:A,b:B)=>R) { return (a:A) => (b:B) => fn(a,b); }
curriedAdd(2)(3); // 5
```

#### 13 سوال (Template Literal Types)

```
type ButtonVariant = ??? // Size-Color
```

پاسخ:

```
type Size = 'sm' | 'md' | 'lg';
type Color = 'red' | 'blue' | 'green';
type ButtonVariant = `${Size}-${Color}`;
const v: ButtonVariant = 'sm-red';
```

---

#### 14 سوال (Event Names)

```
type DOMEvents = ??? // onClick | onFocus | onBlur
```

پاسخ:

```
type EventName<K extends string> = `on${Capitalize<K>}`;
type DOMEvents = EventName<'click' | 'focus' | 'blur'>; // 'onClick' | 'onFocus' | 'onBlur'
```

---

پیشرفته infer، پیچیده، نغهبان‌های نوع سفارشی Union/Intersection: شامل ترکیبی از - سوال 15 تا 40 می‌شود. - هر سوال شامل کد TypeScript و ترکیب توابع template literal, never/exhaustiveness, curry, assert می‌شود. پاسخ کامل همراه توضیح آورده شده است TypeScript ناقص یا پیچیده است که باید پیاده‌سازی یا تکمیل شود.

شده شامل همه موضوعات 06 تا 11، به صورت تصادفی و چالش‌برانگیز هستند و PDF این 40 سوال - توضیح آماده تست استخدامی می‌باشند.